

تمرين 1: يحتوي كيس على كرتين بيضاوين و ثلاثة كرات سوداء و أربع كرات خضراء يسحب لاعب عشوائيا كرة من الكيس:
فإذا كانت بيضاء فهو رابح وإذا كانت سوداء فهو خاسر وإذا كانت خضراء لا يعيدها إلى الكيس و يسحب كرة ثانية فإذا كانت بيضاء فهو رابح وإذا كانت سوداء أو خضراء فهو خاسر.

- 1) احسب احتمال أن يكون اللاعب رابحا
- 2) علما أن اللاعب قد ربح، ما هو احتمال أن يكون قد ربح من المرة الأولى

تمرين 2: نعتبر 3 صناديق C_1 و C_2 و C_3 بحيث يحتوي الصندوق C_1 على كرة بيضاء و أربع كرات سوداء و يحتوي C_2 على كرتين بيضاوين و ثلاثة كرات سوداء و يحتوي C_3 على ثلاثة كرات بيضاء و كرتين سوداويين.

نضع هذه الصناديق داخل صندوق آخر ونفترض أنه لا يمكن التمييز بينها باللمس
نختار عشوائيا صندوقا ونسحب عشوائيا وتانيا كرتين منه

- 1) احسب احتمال الحصول على كرتين سوداويين
- 2) احسب احتمال الحصول على كرتين لهما نفس اللون
- 3) احسب احتمال الحصول على كرتين بيضاوين أو أن يكون السحب من الصندوق C_3 .
- 4) احسب احتمال اختيار الصندوق C_1 علما أن الكرتان المسحوبتان سوداويين
- 5) احسب احتمال اختيار الصندوق C_2 علما أن الكرتان المسحوبتان مختلفتا اللون
- 6) نعتبر المتغير العشوائي X الذي يربط كل سحبة بعدد الكرات البيضاء المسحوبة
اعط قانون X ثم احسب $E(X)$

تمرين 3: يحتوي صندوق على 5 كرات بيضاء و 4 كرات سوداء لا يمكن التمييز بينها باللمس.

نعتبر نردا متوازنا يحمل 6 أوجه مرقمة كما يلي : 3.2.2.1.1.1

نرمي النرد في الهواء : إذا حصلنا على الرقم 1 نسحب من الصندوق كرتين تانيا ، و إذا حصلنا على الرقم 2 نسحب من الصندوق كرتين بالتتابع و بدون إحلال، و إذا حصلنا على الرقم 3 نسحب من الصندوق كرتين بالتتابع و بإحلال

- 1) احسب احتمال الحصول على كرتين لهما نفس اللون
- 2) إذا علمت أن الكرتين مختلفتي اللون فما هو احتمال أن يكون السحب تانيا
- 3) نعتبر المتغير العشوائي X الذي يربط كل سحبة بعدد الكرات السوداء المسحوبة
اعط قانون X ثم احسب $E(X)$